



Le Mystère de la crypte ancienne

L'Université des Savants a découvert une crypte oubliée sous son campus principal. Les légendes disent que la crypte renferme des connaissances perdues et des artefacts. Cependant, des énigmes et des pièges protègent son contenu.

Vous êtes membres d'une équipe d'étudiants en archéologie à l'Université des Savants. Après la découverte de la crypte, le principal de l'université organise un défi : la première équipe à déchiffrer les secrets de la crypte et à récupérer l'artefact principal remportera des bourses d'études. Toutefois, les légendes racontent que ceux qui échouent à résoudre les mystères de la crypte pourraient ne jamais en ressortir.

Objectif pédagogique

- Analyser et résoudre des énigmes complexes.
- Gérer le temps et les ressources pour maximiser l'efficacité de l'équipe.
- Planifier et à organiser une exploration de la crypte.
- Partager les connaissances entre les membres de l'équipe

Scénario détaillé

Étape 1 : Découverte de l'Entrée

1. Prendre le passage de gauche - mène à une salle contenant des fresques murales qui racontent l'histoire de la crypte.
 - Le choix 1 permet de gagner des indices sur les énigmes à venir par des simples activités.
2. Prendre le passage de droite - mène à une salle avec de multiples portes verrouillées.
 - Le choix 2 exige que les participants trouvent des clés ou des combinaisons pour progresser.

Étape 2 : La Salle des fresques

Dans la Salle des fresques : Les fresques montrent un rituel pour ouvrir une chambre secrète.

Choix :

1. Essayer de reconstituer le rituel - nécessite de rassembler des objets spécifiques dans la crypte.
2. Rechercher une entrée secrète sans suivre le rituel - nécessite des compétences en observation et en résolution de puzzles.



Étape 3 : La Chambre secrète

Peu importe le chemin pris, tous mènent finalement à la chambre secrète, mais l'accès à l'artefact dépend des actions précédentes.

Choix :

1. Utiliser les objets collectés pour accéder à l'artefact.
 - Le choix 1 permet un accès direct si le rituel est correctement reconstitué.
2. Tenter de déchiffrer un dernier puzzle complexe qui dévoile l'artefact.
 - Le choix 2 offre une chance de récupérer l'artefact mais avec un risque plus élevé d'échec, ce qui peut entraîner une fin au jeu où l'artefact reste inaccessible pour toujours.

Étape 4 : Retour à la surface

Situation finale : Après avoir interagi avec l'artefact, les participants doivent partager la découverte avec la communauté académique.