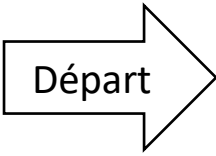


# LE MYSTERE DE LA CRYPTTE ANCIENNE

- Objectifs pédagogiques :
- Analyser et résoudre des énigmes complexes.
  - Gérer le temps et les ressources pour maximiser l'efficacité de l'équipe.
  - Planifier et à organiser une exploration de la cryptte.
  - Partager les connaissances entre les membres de l'équipe

L'Université des Savants a découvert une cryptte oubliée sous son campus principal. Les légendes disent que la cryptte renferme des connaissances perdues et des artefacts. Cependant, des énigmes et des pièges protègent son contenu.

Vous êtes membres d'une équipe d'étudiants en archéologie à l'Université des Savants. Après la découverte de la cryptte, le principal de l'université organise un défi : la première équipe à déchiffrer les secrets de la cryptte et à récupérer l'artefact principal remportera des bourses d'études. Toutefois, les légendes racontent que ceux qui échouent à résoudre les mystères de la cryptte pourraient ne jamais en ressortir.



**Situation(s)  
de défaite**

**Situation(s)  
de victoire**