



# Academie Arcana

L'histoire se déroule dans une école de magie fictive appelée "Académie Arcana". Les étudiants de cette académie apprennent à maîtriser diverses formes de magie et à utiliser des artefacts magiques. Cependant, un événement inattendu oblige les élèves à utiliser leurs compétences pour naviguer dans une série de défis.

Un matin, les élèves de l'Académie Arcana découvrent que la Grande Bibliothèque, le cœur de l'école où tous les secrets magiques sont conservés, a été scellée par un sort inconnu. Les participants doivent choisir leur chemin à travers l'académie pour découvrir qui est derrière ce sort et comment l'inverser, en utilisant les leçons apprises pendant leur formation. En tant que les meilleurs élèves de l'école, vos pouvoirs exceptionnels vous permettront de mener cette aventure en équipe et de déchiffrer l'auteur de ce sort.

## Objectif pédagogique

- Analyser des situations complexes et développer des stratégies efficaces pour résoudre des énigmes
- Collaborer avec coéquipiers pour atteindre les objectifs de la mission

## Scénario détaillé

### Étape 1 : Phase d'inspection de l'aventure

L'aventure commence, vous voici à la phase d'inspection où vous devez retrouver tous les indices possibles, interroger les cas suspects pour déchiffrer les actes du passé.

1. Choix A : Inspecter la bibliothèque pour trouver des indices.
  - Si Choix A : Découverte d'un livre qui nécessite la résolution d'une énigme pour révéler son secret. Tenter de résoudre l'énigme maintenant.
2. Choix B : Interroger un professeur agissant de manière suspecte pour obtenir des informations.
  - Si Choix B : Récupérer des indices dans le bureau de l'enseignant

Les deux choix permettent de déduire à la fin qu'un ancien artefact a été mal rangé par un étudiant dans une zone spécifique de la bibliothèque, cela a donc déclenché ce sort.

### Étape 2 : Entrée dans la zone spécifique de la bibliothèque :

Deviner l'artefact mal rangé visuellement

1. Choix A – Bonne réponse => Artefact révélé
2. Choix B – Mauvaise réponse => Enigme à passer pour découvrir l'artefact mal rangé

### Étape 3 : Action finale pour restaurer l'ordre de l'artefact correctement :

Enigme finale à répondre pour réussir

1. Si l'énigme est réussie => Annulation du sort et rétablissement de la Grande bibliothèque
2. Si énigme n'est pas réussie => Retour à l'étape précédente « Zone spécifique de la bibliothèque »