

ACADEMIE ARCANA

Objectifs pédagogiques :

- Analyser des situations complexes et développer des stratégies efficaces pour résoudre des énigmes
- Collaborer avec coéquipiers pour atteindre les objectifs de la mission

L'histoire se déroule dans une école de magie fictive appelée "Académie Arcana". Les étudiants de cette académie apprennent à maîtriser diverses formes de magie et à utiliser des artefacts magiques. Cependant, un événement inattendu oblige les élèves à utiliser leurs compétences pour naviguer dans une série de défis.

Un matin, les élèves de l'Académie Arcana découvrent que la Grande Bibliothèque, le cœur de l'école où tous les secrets magiques sont conservés, a été scellée par un sort inconnu. Les participants doivent choisir leur chemin à travers l'académie pour découvrir qui est derrière ce sort et comment l'inverser, en utilisant les leçons apprises pendant leur formation. En tant que les meilleurs élèves de l'école, vos pouvoirs exceptionnels vous permettront de mener cette aventure en équipe et de déchiffrer l'auteur de ce sort.

Départ

**Situation(s)
de défaite**

**Situation(s)
de victoire**