



# Tempête en terre sauvage

L'histoire se déroule dans une région éloignée, réputée pour ses paysages extraordinaires et sa faune diverse. Les participants incarnent des membres d'une expédition écologique chargée de recueillir des données sur les habitats menacés. Toutefois, une tempête imprévue éclate, les laissant isolés dans une nature sauvage.

Après la tempête, l'équipe se retrouve sans accès à leur équipement de communication et doit trouver un moyen de retourner à la civilisation tout en complétant leur mission initiale de collecte de données sur la flore et la faune locales.

Vous êtes le chef de l'équipe et vous serez donc chargé de prendre les bonnes décisions dans cette aventure afin de réaliser cette mission avec succès.

## Objectif pédagogique

- Prendre des décisions qui assurent la sécurité et l'efficacité de la mission.
- Analyser et résoudre des énigmes complexes.
- Collaborer avec les coéquipiers pour atteindre les objectifs de la mission

## Scénario détaillé

### Étape 1 : Début de l'aventure

1. Choix A : Chercher un abri pour se protéger et évaluer les ressources disponibles.
2. Choix B : Tenter immédiatement de retrouver le chemin vers le camp de base.

### Étape 2 : Après le premier choix :

1. Si Choix A : Vous trouvez une grotte qui peut servir d'abri, mais il semble y avoir des traces d'animaux sauvages.
  - Choix A1 : Explorer la grotte pour s'assurer qu'elle est sûre.
  - Choix A2 : Continuer à chercher un meilleur abri.
2. Si Choix B : L'équipe se retrouve face à un cours d'eau en crue et décident de suivre le cours d'eau en espérant trouver un passage plus sûr.

### Étape 3 : Confrontation avec la nature :

1. Si Choix A1 : Un animal sauvage est présent et doit être calmement éloigné. Alors une activité pédagogique pour le calmer.
  - Si l'activité est réussie => Accès à la zone riche en biodiversité
  - Si l'activité n'est pas réussie => Accès à la case de départ ?
2. Si Choix A2 ou B : Vous découvrez une zone riche en biodiversité qui est idéale pour leur mission de collecte de données. (Activité pédagogique simple pour réussir la collecte de données).



## Etape finale : Eetour au camp de base

Utiliser les connaissances acquises pour naviguer de manière sécurisée vers le camp de base.

Exercice de reconstitution des connaissances

- Réussite de l'exercice => Arrivée vers le camp de base
- Echec de l'exercice => L'équipe se retrouve en échec dans la nature sauvage.