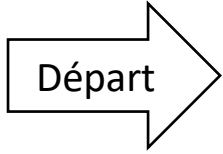


TEMPETE EN TERRE SAUVAGE

- Objectifs pédagogiques :
- Prendre des décisions qui assurent la sécurité et l'efficacité de la mission.
 - Analyser et résoudre des énigmes complexes.
 - Collaborer avec les coéquipiers pour atteindre les objectifs de la mission

L'histoire se déroule dans une région éloignée, réputée pour ses paysages extraordinaires et sa faune diverse. Les participants incarnent des membres d'une expédition écologique chargée de recueillir des données sur les habitats menacés. Toutefois, une tempête imprévue éclate, les laissant isolés dans une nature sauvage. Après la tempête, l'équipe se retrouve sans accès à leur équipement de communication et doit trouver un moyen de retourner à la civilisation tout en complétant leur mission initiale de collecte de données sur la flore et la faune locales. Vous êtes le chef de l'équipe et vous serez donc chargé de prendre les bonnes décisions dans cette aventure afin de réaliser cette mission avec succès.



**Situation(s)
de défaite**

**Situation(s)
de victoire**