



La course au(x) trésor(s)

Vous faites partie d'un équipage de pirates à la recherche du légendaire trésor de l'Île aux Trésors. L'île est réputée pour ses dangers et ses mystères, mais elle renferme également des richesses inestimables. Votre mission est de naviguer jusqu'à l'île, de surmonter les défis qui vous attendent et de repartir avec le trésor. Cependant, la compétition est rude, car d'autres équipages sont également sur la piste du trésor. Vous devrez faire preuve de ruse, de bravoure et de stratégie pour réussir.

Objectif pédagogique

- Développer des compétences en résolution de problèmes et en prise de décision.
- Apprendre à collaborer efficacement en équipe.
- Renforcer les connaissances en navigation et en survie en milieu marin.
- Comprendre les principes de gestion des ressources limitées.

Scénario détaillé

Étape 1 : La Traversée

Votre équipage se prépare à quitter le port et à naviguer vers l'Île aux Trésors.

Choix :

1. Choisir une route directe mais dangereuse : Navigation difficile avec risques de tempêtes et de récifs.
 - Avantage : Arrivée rapide.
 - Inconvénient : Risque élevé de dommages au navire.
2. Choisir une route plus sûre mais plus longue : Moins de risques, mais plus de temps.
 - Avantage : Sécurité accrue.
 - Inconvénient : Retard potentiel.

Étape 2 : L'Arrivée sur l'Île

Vous arrivez sur l'Île aux Trésors et devez décider de votre approche pour trouver le trésor.

Choix :

1. Explorer la plage pour chercher des indices : Utiliser le temps pour recueillir des informations utiles.
 - Avantage : Découverte d'indices sur l'emplacement du trésor et sur les pièges potentiels.
 - Inconvénient : Perte de temps.
2. Plonger directement dans la jungle pour chercher le trésor : Avancer rapidement vers l'objectif.
 - Avantage : Gain de temps.
 - Inconvénient : Risque de se perdre ou de rencontrer des pièges.



Étape 3 : Les Énigmes de l'Île

Vous trouvez un ancien temple avec des énigmes protégeant le trésor.

Choix :

1. Résoudre les énigmes pour accéder au trésor : Utiliser l'intelligence et la logique.
 - Avantage : Récompenses intellectuelles et trésor.
 - Inconvénient : Temps et énergie requis.
2. Chercher un passage secret pour contourner les énigmes : Utiliser l'astuce et l'ingéniosité.
 - Avantage : Solution rapide et potentiellement inattendue.
 - Inconvénient : Risque de pièges cachés.

Étape 4 : Le Duel Final

Votre succès ou échec aux étapes précédentes influence votre situation finale.

✓ Arrivée rapide (via choix rapides et réussis) :

Vous arrivez avant les autres équipages.

Choix :

1. Préparer une embuscade : Utiliser l'effet de surprise pour neutraliser les autres équipages à leur arrivée.
 - Avantage : Prendre le trésor sans opposition.
 - Inconvénient : Risque d'alerter les autres équipages.
2. Accéder directement au trésor : Profiter de l'absence des autres pour récupérer le trésor.
 - Avantage : Prendre le trésor rapidement.
 - Inconvénient : Risque de rencontrer des pièges restants.

✓ Arrivée lente (via choix sûrs mais lents) :

Vous arrivez après les autres équipages.

Choix :

1. Négocier une alliance : Tenter de partager le trésor pour éviter les combats.
 - Avantage : Réduire les risques de combat.
 - Inconvénient : Partage des gains.
2. Engager le combat : Affronter les équipages déjà présents.
 - Avantage : Prendre le trésor de force.
 - Inconvénient : Risque élevé de pertes humaines et matérielles.

Fin du jeu

1. Victoire : Votre équipage a réussi à surmonter tous les défis et à obtenir le trésor sans subir de pertes majeures.
2. Demi-défaite : Votre équipage a trouvé le trésor mais a dû partager avec d'autres ou a subi des pertes importantes.
3. Défaite : Votre équipage a échoué à surmonter les défis et a dû quitter l'île les mains vides.